



SPIS TREŚCI

Nasz projekt

- czego dotyczy

Rezultaty

- co osiągnęliśmy

Wiadomości

- co się wydarzyło
w ostatnim roku

NASZ PROJEKT

INN@SE ma na celu stworzenie modelu wspierania przedsiębiorczości społecznej (PS) wśród młodych ludzi; zaprojektowanie programu szkoleniowego dla przedsiębiorców społecznych już pracujących, jak i dla innych, którzy będą chcieli rozwijać swoją karierę zawodową w tym sektorze; a także zaprojektowanie innowacyjnych usług wspierania przedsiębiorczości społecznej dla młodzieży.

Nasze cele to:

- **szerzenie ducha przedsiębiorczości i kształcenie umiejętności przedsiębiorczych wśród młodych ludzi;** zapewnienie aspirującym młodym przedsiębiorcom społecznym przejrzystego zestawu narzędzi do rozpoczęcia działalności;
- **ułatwienie młodym ludziom i kadrcie młodzieżowej dostępu do informacji** dotyczących możliwości i narzędzi w zakresie dotacji, szkoleń i mentoringu na poziomie lokalnym i międzynarodowym;
- **promowanie europejskiej kultury przedsiębiorczości społecznej wśród społeczeństwa, rehabilitacja przedsiębiorczości poprzez przedsiębiorczość społeczną,** ze szczególnym uwzględnieniem wkładu reprezentowanego „przez” i „na rzecz” młodych ludzi; podnoszenie świadomości wśród młodych ludzi jako aktywnych obywateli w zakresie wyzwań społecznych, środowiskowych i związanych z różnorodnością w społecznościach UE oraz sposobów, w jaki PS może im sprostać; promowanie wśród kluczowych interesariuszy przedsiębiorstw społecznych oraz znaczenia innowacji społecznych i ich społecznego oddziaływania.

Głównymi grupami docelowymi projektu są:

- młodzi ludzie (18-35), zwłaszcza zaangażowani lub zainteresowani przedsiębiorczością społeczną;
- osoby pracujące z młodzieżą, trenerzy, nauczyciele, trenerzy biznesu i inni profesjonaliści (oraz powiązane organizacje) wspierające i promujące przedsiębiorczość wśród młodych ludzi i innych interesariuszy.

Czas trwania projektu: 01.04.2020 – 30.09.2022.

Rezultaty

KSIAŻKA: "INNOVATIVE YOUTH SOCIAL ENTREPRENEURSHIP DEVELOPMENT ON THE EXAMPLE OF POLAND, ITALY, NORTH MACEDONIA AND JORDAN"

W monografii kompleksowo przedstawiono zagadnienia związane z tworzeniem i funkcjonowaniem przedsiębiorstw społecznych ze szczególnym uwzględnieniem możliwości wspierania tworzenia takich przedsiębiorstw wśród młodych ludzi. Podstawowym celem jest stworzenie teoretycznych i metodologicznych podstaw do wspierania w sposób zorganizowany i strategiczny przedsiębiorstw społecznych tworzonych przez młodych ludzi. Z recenzji: "Monografia napisana została w sposób dopasowany do potencjalnych odbiorców. Jest zrozumiała i przyjazna, a duża liczba zawartych w niej rysunków i schematów z pewnością ułatwia zrozumienie treści. Dzięki temu też może przysłużyć się do podniesienia wiedzy dotyczącej przedsiębiorczości społecznej w grupie młodych ludzi i tym samym zachęcić ich do podejmowania działań w tym kierunku".



BAZA: PRZEDSIĘBIORSTWA SPOŁECZNE NA ŚWIECIE - DOBRE PRAKTYKI

Partnerzy projektu przeanalizowali przykłady innowacji społecznych jako rozwiązań problemów społecznych służących poprawie jakości życia ludzi. Dokonali identyfikacji najlepszych praktyk w Europie i na świecie w zakresie przedsiębiorczości społecznej, odpowiadających na wyzwania społeczne i potrzeby środowiskowe poprzez wdrażanie innowacji społecznych i/lub stosowanie podejścia otwartych innowacji. Wiele z tych firm zostało założonych przez młodych ludzi poniżej 30 roku życia. Mamy nadzieję, że baza ta będzie nie tylko źródłem wiedzy, ale także inspiracją dla młodych ludzi, którzy chcą tworzyć i rozwijać przedsiębiorstwa społeczne

Social enterprises in the world – good practices

We have collected good practices of social enterprises from around the world!

Many of these companies have been founded by young people under 30. Get inspired!

Click on the selected region of the world to discover the good practices in SE in this region.



Kliknij [tutaj](#) aby zobaczyć bazę dobrych praktyk w zakresie przedsiębiorczości społecznej na całym świecie.

Rezultaty

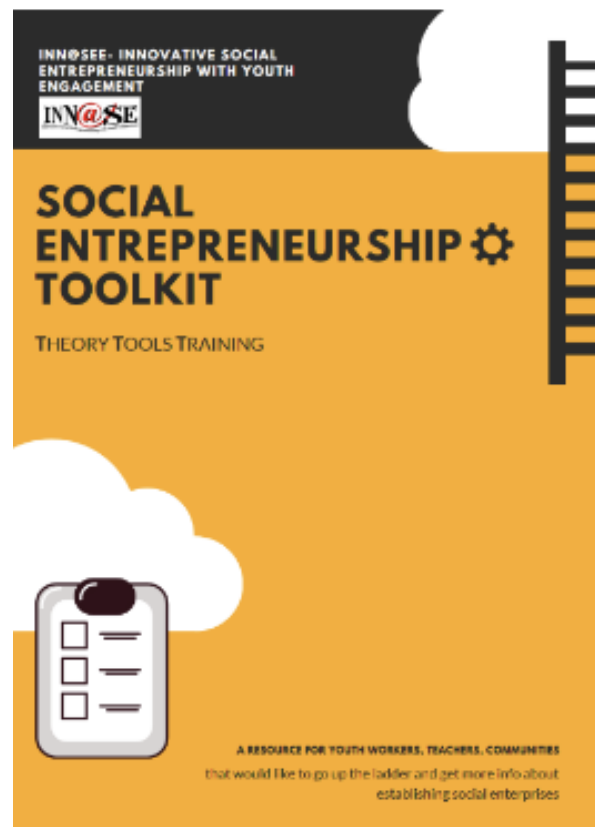
GRA EDUKACYJNA 'MŁODZI PRZEDSIĘBIORCY, ROZEGRAJCIE TO DOBRZE'

Gra ma na celu zwiększenie świadomości w zakresie przedsiębiorczości społecznej, podniesienie kompetencji w tym zakresie oraz zwiększenie zdolności młodzieży do rozwijania umiejętności i postaw niezbędnych do rozwiązywania współczesnych problemów społecznych. Gra przeznaczona jest dla młodych ludzi chcących zostać przedsiębiorcami społecznymi lub dowiedzieć się więcej o PS. Składa się z sześciu powiązanych ze sobą etapów sugerujących podróż przedsiębiorcy społecznego od etapu wstępnego planowania do etapu projektowania i planowania.



PROGRAM SZKOLENIA MŁODYCH LUDZI I ZESTAW NARZĘDZI

Celem tego programu szkoleniowego jest zainspirowanie młodych ludzi do innowacyjnej postawy przedsiębiorczej i pomoc w rozwijaniu pomysłów. Zawiera on informacje, ćwiczenia i instrumenty dla trenerów wspierających młodych ludzi w zdobywaniu umiejętności oraz pomagających im w tworzeniu własnego przedsiębiorstwa społecznego. Jest to elastyczny zestaw narzędzi oraz program szkoleniowy wykorzystujący podejście międzysektorowe; eklektyczny zbiór istniejących narzędzi połączonych w ramach różnych tematów i trybów (wybór offline/online). Został on przygotowany w 5 wersjach językowych: angielskiej, polskiej, włoskiej, macedońskiej i arabskiej. Partnerzy projektu chcą, aby ten podręcznik pomógł w transferze wiedzy, teorii, inspiracji i motywacji do osób, które dostrzegają znaczenie przedsiębiorczości społecznej i potrzebę zwiększenia udziału młodych ludzi w ekosystemie PS.



Rezultaty

POLICY PAPER

Policy Paper opiera się na wiedzy zdobytej w trakcie realizacji projektu oraz działaniach i produktach opracowanych przez konsorcjum.

Dokument zawiera przegląd działań przeprowadzonych w każdym regionie partnerskim w celu poprawy usług lokalnie dedykowanych młodym ludziom, którzy chcą rozpocząć działalność gospodarczą w sektorze społecznym. Ponadto, wyjaśnia podejście oddolne zastosowane do zdefiniowania zaleceń politycznych przedstawionych w dokumencie, które mają na celu wsparcie decydentów w alokacji środków i podejmowaniu działań służących wspieraniu przedsiębiorczości społecznej wśród młodzieży.



Wszystkie rezultaty są dostępne na stronie projektu:
<https://innose.up.krakow.pl/results/>

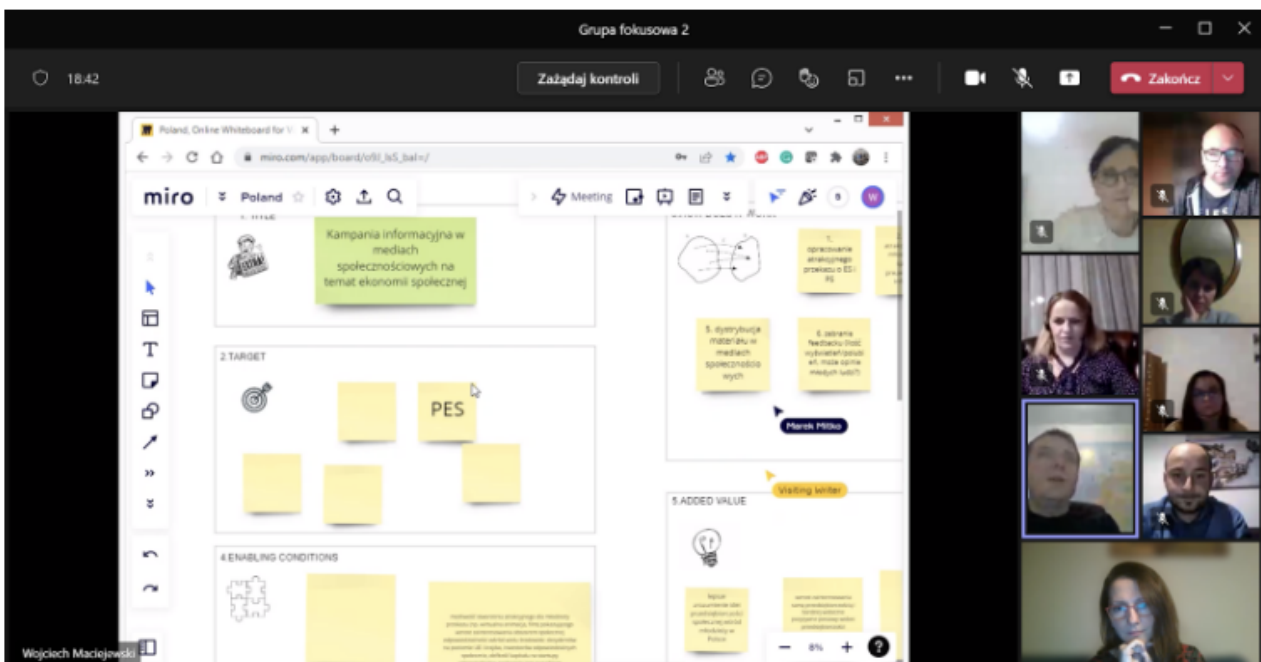
Wiadomości

POPRAWA USŁUG DLA MŁODZIEŻY POPRZEZ ZAANGAŻOWANIE INTERESARIUSZY

Konsorcjum Inn@se w drugiej połowie 2021 roku tworzyło, projektowało i realizowało działania mające na celu redefinicję usług adresowanych lokalnie dla młodzieży w zakresie rozwoju przedsiębiorczości społecznej.

Od listopada 2021 r. do czerwca 2022 r. każdy partner zaangażował się w grupy fokusowe z heterogeniczną grupą podmiotów - angażując przedstawicieli z różnych środowisk - od administracji publicznej, przez specjalistów pracujących z młodzieżą, po organizacje pozarządowe - w celu zastanowienia się nad problemami, z jakimi borykają się młodzi ludzie, próbując wejść w świat innowacji społecznych. Wspólnie próbowano znaleźć rozwiązanie tych wyzwań, opracowując koncepcje usług za pomocą myślenia projektowego i metodologii otwartych innowacji. Ze względu na sytuację pandemiczną, spotkania z interesariuszami odbywały się online.

Na koniec tej procedury zebrano zalecenia w dokumencie dla decydentów politycznych (Policy Paper), aby zapewnić, że osiągnięte wyniki będą mogły być wykorzystane do dalszego rozwoju tej dziedziny w dłuższej perspektywie.



INN@SE SZKOLENIE PERSONELU

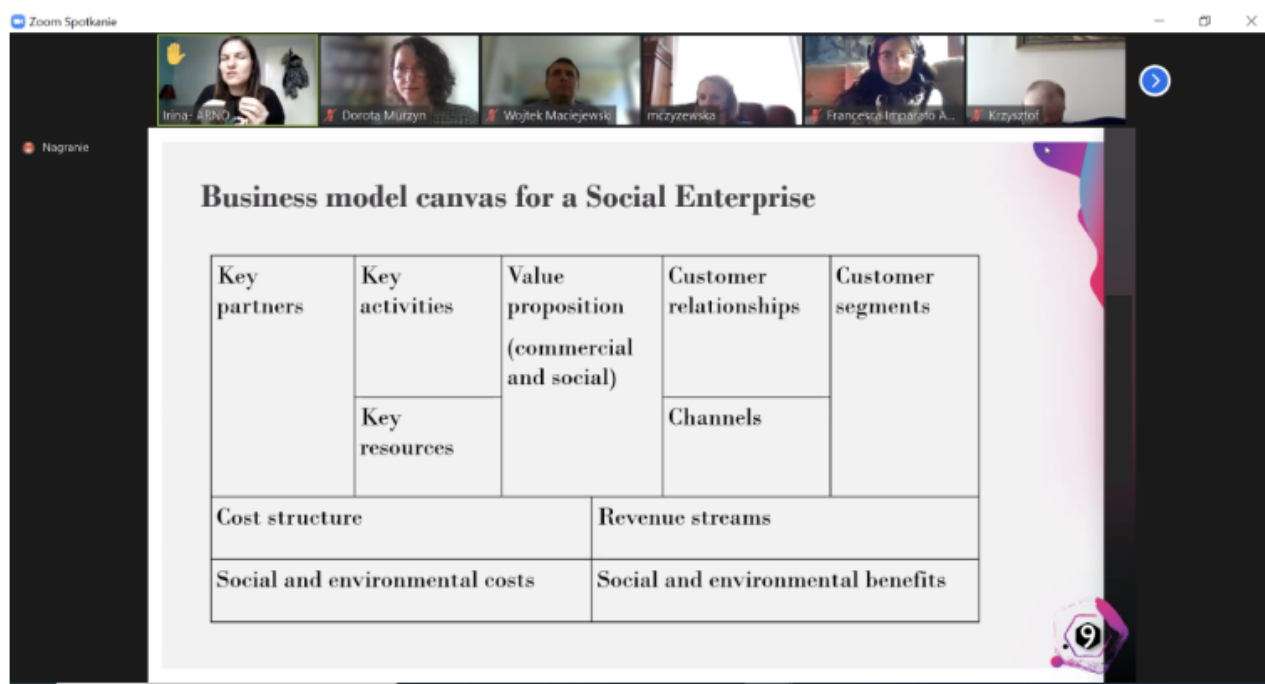
W marcu 2022 roku partnerzy projektu przygotowali i przeprowadzili szkolenie dotyczące wspierania rozwoju przedsiębiorczości społecznej młodzieży. W szkoleniu wzięli udział eksperci pracujący z młodzieżą ze wszystkich czterech krajów partnerskich: Polski, Włoch, Macedonii Północnej i Jordanii.

Celem szkolenia było poznanie metodologii INN@SE i przeniesienie jej do praktyk szkoleniowych i coachingowych stosowanych przez trenerów pracujących z młodzieżą, aby pomóc młodym przedsiębiorcom społecznym (działającym i aspirującym) w rozwijaniu zrównoważonego przedsiębiorstwa społecznego.

Wiadomości

Głównym celem szkolenia było zatem przekształcenie tradycyjnych pracowników młodzieżowych/trenerów/coachów w facylitatorów zmiany społecznej, którzy mogą skalować potencjał i wpływ istniejących przedsiębiorstw społecznych i innowacji poprzez wspieranie młodych ludzi. Ponadto, szkolenie miało ułatwić budowę i dyfuzję metodologii otwartych innowacji społecznych, dzielenie się i rozpowszechnianie innowacyjnych i skutecznych praktyk szkolenia i uczenia się oraz narzędzi opartych na podejściu międzysektorowym.

Program szkolenia obejmował 4 dni: 10 marca 2022, 17 marca 2022, 24 marca 2022 i 31 marca 2022. Szkolenie odbyło się w trybie zdalnym, za pośrednictwem Zoom.



INNOVATHONS - ANGAŻOWANIE MŁODYCH LUDZI NA POZIOMIE LOKALNYM

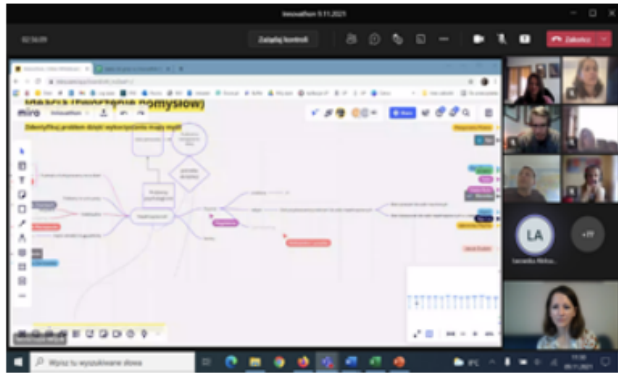
Aby rozpowszechnić wyniki projektu, promować ich wykorzystanie i zaangażować młodych ludzi na poziomie lokalnym, wszyscy partnerzy zorganizowali w swoich krajach innovathony. Termin *Innovathon* jest zapożyczony z metodologii hackathonu, łączy koncepcje "innowacji" i "maratonu" w celu uwolnienia innowacji. Innovathony to dynamiczne, eksperymentalne wydarzenia, podczas których młodzi ludzie i aktywiści pracowali w zespołach z różnymi interesariuszami i instytucjami, aby znaleźć biznesowe rozwiązania problemów społecznych, kulturowych i środowiskowych. A wszystko to dzięki wykorzystaniu kreatywnych metodologii: open innovation i design thinking.

Wydarzenia te miały miejsce w następujących dniach:

- 9 listopada 2021 (podczas Światowego Tygodnia Przedsiębiorczości i Tygodnia Ekonomii Społecznej) w Polsce (online)
- 6 czerwca 2022 (w ramach Światowego Dnia Środowiska) w Skopje, Macedonia Północna
- 14 czerwca 2022 w Bolonii, Włochy
- 30 lipca 2022 w Ammanie, Jordania

Wiadomości

Były to całe dni praktycznej nauki, współtworzenia, innowacji, wzbogacania, ciężkiej pracy, networkingu i zabawy. Zgromadzili ponad 250 uczestników. Pierwsze ziarno zostało zasiane, dopiero przyszłość pokaże, czy wypracowane pomysły zostaną przekształcone w nowe przedsiębiorstwa społeczne.



Innovathon in Poland



Innovathon in North Macedonia



Innovathon in Italy



Innovathon in Jordan

MIĘDZYNARODOWE SPOTKANIA PARTNERÓW

Partnerzy projektu INN@SE spotkali się we Włoszech w dniach 26 i 27 maja 2022 roku, aby podczas bezpośredniego spotkania porozmawiać o realizacji projektu, omówić kolejne kroki po dwóch latach spotkań online w pięknych okolicznościach - *Giardini Margherita*, największego parku publicznego w Bolonii.

Możliwość osobistego spotkania pozwoliła uczestnikom na pełne spojrzenie na projekt ze wszystkich perspektyw, zachęciła do owocnych dyskusji i wspólnej pracy zespołowej w celu znalezienia rozwiązań problemów.

W dniach 7 i 8 lipca 2022 roku partnerzy projektu spotkali się ponownie, w Krakowie. Było to jednocześnie ostatnie spotkanie twarzą w twarz ze względu na zbliżające się zakończenie działań projektowych.

Wiadomości

Spotkanie koncentrowało się na ogólnej ocenie rezultatów oraz planie ich upowszechniania i wykorzystania, z uwzględnieniem trwałości. Był to również moment refleksji nad efektami projektu i partnerstwa. Cóż, teraz czekamy na kolejne wspólne inicjatywy w przyszłości!



PARTNERZY PROJEKTU INN@SE:




Uniwersytet Pedagogiczny w Krakowie – koordynator (Polska) 




AR-TER Societa Consortile Per Azioni (Włochy) 



Organization for Social Innovation „ARNO”
(Macedonia Północna) 



Desert Bloom for Training and Sustainable Development
(Jordania) 



Współfinansowany
w ramach programu
Unii Europejskiej Erasmus+

Wsparcie Komisji Europejskiej dla produkcji tej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, która odzwierciedla jedynie poglądy autorów. Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji zawartych w tej publikacji.

Numer projektu: 2019-3-PL01-KA205-077684